

2017~2020 사이 메모로 기록해놓은 링 회고 #1

예전에 디스 드 프라이빗 공간을 만들어 온갖 곳에서 수집했던 링 를 저장해놓거나 노선에 페이지 하나를 두고 링 를 여럿 저장, 수집해두었습니다.

그 때 저장했던 페이지가 아직 살아있는 지 스트 해 볼겸 하나씩 다 들어가서 어떤 링 였는지 다시 되돌아보는 시간을 가졌습니다.

<https://discord.js.org/>

- 디스 드 봇을 자바스 립트로 만들 수 있게 도와주는 프레임워 .
- 이 링 를 저장했을 때가 거의 2024년인데, 아직 잘 개발되고 개선되고 있는 것 같습니다. 조만간 시도해봐야겠네요.

<https://blog.stackademic.com/vue-3-otp-pin-form-tutorial-implementing-a-headless-technique-for-seamless-results-72fc92dd50eb>

- Vue에서 OTP/PIN 폼을 만드느 튜 리얼
- 이제 리액트와 네이티브 파이썬을 만지고 있는데, 어 피 모든 프레임워 는 근본이 똑같으니 어떤 언어를 사용하건 간에 재활용할 수 있을 것 같습니다.
- AI 안 쓰고 만드는 연습을 할 때 좋은 고자료가 될 것 같아요. 라이브러리는 안 쓰고 만들어봐야겠네요.

<https://github.com/ejirocodes/vue3-otp-input>

- 위 링 와 비슷한데 2025년 5월에 마지막 릴리즈가 올라온 것 같습니다.
- 밋은 근까지도 있었는데, README.md 수정인 것 같군요.

<https://chatgpt.com/share/26e3ed8c-899c-4c60-a04d-f6333b9e5783>

- 무엇을 할 때 써먹은 건지 기억도 잘 안 나지만.. 고랭으로 짠 엑셀 데이 를 데이 베이스로 집어넣는 드인 것 같습니다.
- 고랭을 안 쓴지 거의 3년이 넘어갑니다. 다시 리뷰하니 신기합니다.

<https://velog.io/@jeong9204/vue3%EC%97%90%EC%84%9C-gsap%EC%82%AC%EC%9A%A9%EA%B8%B0>

- vue 3.x 에서 gsap를 사용해 애니메이션을 응용하는 튜 리얼.
- 요즘엔 시가 알아서 다 해주죠? 예전에는 이런 툴을 많이 만들어서 언제든 쉽게 가져다 쓸 수 있게 하는 것이 유행했었죠.

<https://poiemaweb.com/jsdoc-type-hint>

- jsdoc을 사용해 입스 립트 럼 입 및 에러 체크 가능하게 하는 방법에 대한 가이드
- 입스 립트는 영 손에 안 익어서 Flow 같은걸 써왔는데요. 이 방식으로든 꾸준히 작성하는 습관을 들이니 괜 더군요.
- 물론 요즘엔 시가 알아서 다 해줍니다.. ㅠㅠ

<https://beagle-dev.tistory.com/194>

- Node.js Express에서 CORS 허용하는 방법에 대한 가이드
- 예전이나 지금이나 CORS 관련 이슈는 항상 골 아프게 만듭니다.
- 다시 봐도 좋은 글입니다. 짧지만 확실한 예제가 있습니다.

<https://blog.shiren.dev/ko/post/2020-11-23>

- 6년전 shiren님 블로그에 작성되었던, 누구나 원하는 개발자되기 란 제목의 글입니다.
- 업무 중에 깨닫거나 배운 것은 짧게라도 반드시 메모해둔다는 습관은 이 글에서 비롯되었습니다.
 - 그 전에는 메모를 해 뒀도 어딘가 박아놓거나 해서 사라지는 경우가 많았지요
 - 그런데 10년 인 지금에 와서 보니 메모를 해도 어딘가 박아놓는 건 고 지지 않은 것 같습니다..
 - 메모를 하긴 하니까 좋은 거 아닐까요?
- 누구나 원하는 개발자 되기란 쉽지 않습니다.
 - 기술과 유니 이션에 빠삭하다 싶어도 소 이 안되거나 관점의 이가 있거나 해석을 다르게 한다거나.. 제가 그랬습니다.
 - 어 다 보니 10년 가 되긴 했는데 이 글을 보며 아직 갈 길 멀구나 생각합니다.

<https://www.44bits.io/ko/author/seapy>

- 당근마 개발자분인 seapy님의 44bits 게시물 목록이군요.

<https://heropy.blog/2020/10/31/snowpack/>

- 2020년 말에 쓰여진 스노우팩에 대한 소개글입니다

- 하지만 스노우팩은 2022년 4월 20일 기준으로 더 이상 유지보수되지 않고 vite, webpack에 밀려났습니다.
- 저 때 당시에는 꽤나 썩었는데 말이죠. Vite가 좋긴 합니다.

<https://jinn-blog.tistory.com/115>

- 2020년 중순에 쓰여진 디노에 대한 소개글입니다.
- 2024년 말에 Deno 2.x가 나왔고, package.json, node_modules, npm package 사용을 공식 지원했지요.
- 기존에는 npm 생계와 따로 논다는 느낌이었지만 이제 보완되었다고 해야되나.. 말아야 되나...
- 요즘 기준으로는 써도 되는 기술이지만, 기본 선지는 여전히 아니란 느낌입니다.

<https://dongmin-jang.medium.com/node-js-memory-leak-%EB%A9%94%EB%AA%A8%EB%A6%AC-%EB%88%84%EC%88%98-ac32234cb9e0>

- node.js의 메모리 누수에 관한 번역글, 2016년 1월의 글입니다.
- 이 때 아마도 메모리 누수 관련 작업을 많이 했던 것 같습니다.
 - 2020년에 2016년의 글을 보고 있었으니 아마도 그 때 작업하던 작업물에서 OOM 이슈가 많이 나왔었겠죠.

<https://sculove.github.io/post/nodejs-memoryleak/>

- 역시 node.js 기반 SSR에서 메모리 누수가 감지되었다는 내용입니다.

<https://velog.io/@yesdoing/%EB%B2%88%EC%97%AD-Component-Driven-Development-udjqwqgay>

- 2019년에 쓰여진 포넌트 주도 개발에 대한 내용입니다.
- 근본적인 내용이 담겨 있어서 다른 글이나 별 이는 없습니다.
- 이 글이 블로그 안에서는 싱글인거 같네요.

<https://webruden.tistory.com/266>

- 스 리북 5.3을 Vue에서 시작하는 방법에 대한 2020년 중순 글입니다.
- 이 때만 해도 Vue 2.x가 많이 쓰일 때였죠.
- 저는 Vue 2.x를 접한 지 얼마 되지 않았고, 제품을 만들 때 디자인 시스템이란 걸 고려할 때였습니다.

- 그 때 회사 디자이너분은 UI 디자인 전담이시라기 보다는 전반적인 디자인을 모두 담당하시는 분이였지요.

<https://jeongwooahn.medium.com/vue-js-%EB%82%B4%EA%B0%80-%EC%8A%A4%ED%86%A0%EB%A6%AC%EB%B6%81-%EC%9D%84-%ED%99%9C%EC%9A%A9%ED%95%98%EB%8A%94-%EB%B0%A9%EB%B2%95-eb36d1c6cb9d>

- 스 리복 활용하는 방법에 대한 개발자 안정우님의 글입니다. 2019년 글이군요.

<https://happycording.tistory.com/entry/Arrow-function-%EB%B9%84%EB%B0%80%EC%9D%84-%ED%8C%8C%ED%97%A4%EC%B3%90%EB%B3%B4%EC%9E%90-ES6>

- 자바스 립트 화살표 함수에 대한 역사와 사용 예에 대한 글입니다.
- 예시가 잘 표현되어 있습니다.

<https://yceffort.kr/2020/07/decrease-front-end-size#es-module-%EC%82%AC%EC%9A%A9%ED%95%98%EA%B8%B0>

- Webpack 4.x 에서 프론트엔드 빌드 사이즈 줄이는 법에 대한 글입니다. 2020년 글이군요.
- 이것도 엄 고대 시절 글이 되버렸네요.
- 이미지 기 줄이기라던가, 디펜던시 적화같은 기법은 요즘에도 합니다.

<https://jinminkim-50502.medium.com/css-bem-smacss-oocss-9e4d6beb0a38>

- BEM, SMACSS, OOCSS 와 같은 CSS방법론에 대한 글입니다. 2018년 글이군요.
- 요즘에는 SI가 알아서 해줍니다만.. 이런 게 필요하던 때가 있었죠.

<https://dev.to/shettykaran21/customize-windows-terminal-with-wsl2-od9>

- 윈도우 미널을 스 마이징하는 방법을 알려줍니다.
- 2020년 글입니다만 2025년에도 글 수정이 있었습니다. 요즘에도 볼 만 합니다.
- WSL2에서 사용되는 윈도우 미널 스 마이징이므로 도움이 많이 되겠군요.

<https://www.clien.net/service/board/lecture/10995346>

- WSL1에서 다른 드라이브 마운트 하는 법에 대한 가이드 글입니다.

<https://github.com/rotundasoftware/steamer>

- 데이 를 선언하고 로드하고 중계하는데 도움을 주는 node.js 모듈...이라는데
- 한 번도 써본 적은 없습니다. 사용해볼 일이 있으려나요?
- 2024년이 마지막 릴리즈인데, 마스 브랜 는 계속 갱신된 것 같습니다.
- 제작사에서 계속 유지보수하면서 자 적으로 쓰는 레포인것 같네요.

<https://github.com/ThatGuySam/doesitarm>

- 애플 실리 맥북에서 프로그램이 동작하는지 검증해주는 웹사이트.

이외에도 아 이브 링 고에 들어있는 링 가 엄 많은데, 다시 리뷰해보면서 내가 저장해놓은 링 들이

내가 어떤 생각으로 저장하고 메모해뒀는가를 복기하는 시간을 다시 가져볼 수 있다면 좋겠다.

일단은 여기까지.

